

NATIONS FIGHTER COMMAND

En *NATIONS FIGHTER COMMAND* de Psygnosis hablamos de combates aéreos al límite. Entretenimiento aéreo a tope para aficionados a los simuladores en PC.

E3, Atlanta – ¿Alguna vez has querido ponerte esas gafas y alcanzar la gloria a fuerza de disparos? *Nations Fighter Command*TM para PC CD-ROM te brinda ahora esa oportunidad. *Nations Fighter Command* es un simulador de vuelo repleto de acción que te brinda la oportunidad de sumergirte en ella instantáneamente mediante mandos intuitivos, misiones históricas y partidas para varios jugadores. *Nations Fighter Command* tiene previsto su lanzamiento al mercado en el primer trimestre de 1999.

Aviones auténticos

Puedes elegir entre doce aviones de combate diferentes de la II Guerra Mundial pertenecientes a las fuerzas aéreas americanas, británicas y alemanas. Dispones además de una base de datos del conflicto para obtener información más detallada sobre el aparato. Todos los aviones de combate han sido diseñados hasta el mínimo detalle tanto en términos de diseño gráfico como en cuanto a sus características de vuelo. El caza se verá afectado por la acción que se desarrolle en torno a él, perdiendo potencia y/o dirección al ser alcanzado o al perder, por ejemplo, parte del fuselaje.

Trepidante acción de combate

Nations Fighter Command ofrece realismo, emoción y acción, todo en un mismo producto de alto voltaje. En cualquiera de las modalidades de juego puedes emplear directamente la interfaz intuitiva de modo que no tengas que perder un montón de tiempo en los entrenamientos antes de entrar en combate de verdad. Los mandos se reducen al mínimo, sólo tienes que saltarte el despegue y ya sólo depende de tu propio valor y decisión. Cuando hayas tenido bastante, puedes irte directamente a casa sin que tu nave tenga que pasar por todo el procedimiento de aterrizaje. Puedes elegir el realismo de las misiones históricas. El juego incluye 20 misiones predefinidas para cada una de las naciones o podrás poner en práctica la misión de tus sueños y comprobar si estás a la altura del reto. Permite que varios jugadores puedan pilotar cualquiera de los aviones disponibles en un combate tremendo bien en la LAN o a través de Internet, en escenarios creados especialmente a tal efecto.

Drama de época

Las misiones están encadenadas mediante secuencias de imágenes que reflejan el avance de la guerra en el país elegido. El realismo del juego se ve aumentado por una representación gráfica que incluye paisajes realistas recreados mediante mapas de Europa a través de satélite, aviones representados hasta el mínimo detalle y diseñados en relieve de forma totalmente realista, así como reconstrucciones históricamente fieles de edificios y vehículos civiles y militares de los años 30 y 40. A los paisajes fielmente detallados se añade un sistema de generación de nubes realista con eficaces efectos de rayos y fenómenos atmosféricos además de acción en tierra que incluye a gente dispersándose a medida que cae un avión alcanzado por los disparos, así como camiones que saltan por los aires. La atmósfera se ve reforzada por efectos de sonido realistas Doppler en 3D que incluyen conversaciones por radio y música ambiental.

Nations Fighter Command está siendo desarrollado por el South West Studio de Psygnosis en Stroud, Reino Unido. Requisitos mínimos del sistema: Pentium 166 MMX con 32 MB de RAM y tarjeta de velocidad en 3D. Requisitos del sistema recomendados: Pentium II 300Mhz con 64 MB de RAM y tarjeta gráfica AGP.

Información General

Formato: PlayStation

Lanzamiento: 4º trimestre de 1998

Género: Aventura

Número De Jugadores: 1 (En el papel Xako o Mia)

Programación: Psygnosis Liverpool

Características Principales

- Un juego totalmente original y de gran popularidad con extraordinaria acción e increíble acrobacia sobre hoverdek
- Sensacionales perspectivas en 3D con distintas zonas y circuitos para desplazarse. Incluso cuenta con una parque para monopatines donde podrás practicar las más espectaculares piruetas
- Un juego de carácter fuerte – Haz el papel de Xako o Mia, cada uno de los cuales posee distintas técnicas
- Canciones originales – Xako y Mia no escucharían otra cosa
- Con estilo y carácter propios, la combinación de diseño, juego, música y surfing, de Psybadek, le convierten en el juego del momento

Actividades de marketing

- Campaña de publicidad en prensa especializada.
- Anuncios dirigidos a un determinado tipo de consumidores
- Promociones en los puntos de venta.
- Variedad de artículos de merchandising distribuidos desde los puntos de venta
- Demostraciones del producto en diferentes formatos
- Promoción dirigida a los principales minoristas previa al lanzamiento del producto
- Marketing y promoción en los puntos de venta en colaboración con firma de ropa de moda
- Web dedicado a este producto, en el que incluye un salvapantallas que el consumidor puede descargar e instalar en su ordenador
- Campaña de relaciones públicas dirigida al consumidor y a las empresas del sector: La campaña incluye una ceremonia de lanzamiento exclusivamente para la prensa